

Guía para Crear un Club de FootGolf®:

Crear un club de FootGolf® puede ser una emocionante aventura que fortalecerá la comunidad de jugadores y fomentará la competencia amistosa. Aquí tienes una guía paso a paso para formar tu propio club:

1. Nombre del Club:

Elige un nombre representativo para tu club. A menudo se utilizan nombres de aves o animales regionales. Asegúrate de que sea único y refleje la identidad de tu club.

2. Crea un Logo:

Diseña un logotipo distintivo para tu club. Puede ser simple pero memorable, reflejando la esencia y personalidad del club. Considera la inclusión de elementos relacionados con el FootGolf®.

3. Registra tu Club en una Liga:

Investiga y encuentra ligas de FootGolf® a nivel local o nacional. Registra tu club en la liga que mejor se adapte a tus objetivos y participa en competiciones organizadas.

4. Membresía en la APP oficial FootGolf® World:

Asegúrate de que todos los jugadores de tu club tengan membresía en la APP oficial FootGolf® World. Esta plataforma es esencial para la gestión de eventos y clasificaciones.

5. Reclutamiento de Jugadores:

Forma tu equipo con un mínimo de 5 integrantes de cualquier categoría. Puedes tener hasta 11 titulares y un máximo de 14 jugadores, considerando 3 suplentes o estrategas. Invita a jugadores apasionados y comprometidos con la visión del club.

6. Registro en la Federación:

Una vez que hayas cumplido con los requisitos anteriores, registra oficialmente tu club en la Federación. Esto generalmente implica proporcionar información sobre el nombre del club, logo, lista de jugadores y otros detalles necesarios.

7. Insignia del FootGolf® Club:

Después de un registro exitoso, la Federación te otorgará la insignia oficial de "FootGolf® Club". Esta insignia es un símbolo de reconocimiento y afiliación oficial.

Con estos pasos, estarás en camino para establecer y disfrutar de un club de FootGolf® vibrante y activo. Fomenta la camaradería entre los miembros, organiza practicas y compite con otros clubes para fortalecer el nivel de tu club.